Compétences DNMADe SC Trois 2025_26 / pratique et mise en œuvre du projet / semestre cinq

	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?	?
Pratique et mise en œuvre du projet																	
10.2 Mobilité de la recherche en design graphique	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
10.3 Richesse de l'expérimentation	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
10.5 Respecter les échéances	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
10.6 Argumenter et rendre visible ses choix de création	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
10.7 Mise en œuvre du projet	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
11.1 Saisir ses éléments caractéristiques	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
11.2 Prototyper tout ou partie	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
11.3 Le faire évoluer	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
11.4 Démontrer la pertinence des choix opérés	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
11.6 Favoriser le dialogue avec les partenaires	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
Très bonne maîtrise																	
Maîtrise satisfaisante																	
Maîtrise fragile																	
Maîtrise insuffisante																	