

design  
**ésaat**  
lab

**Scénarios  
& zonings**

Loreena Mercier

# Proposition 1

## entrée par les zones de travail

Récurrences dans l'application



Possibilité à tout instant de signaler un problème et d'avertir les responsables.



On boarding à la première utilisation et à chaque nouvelle page cliquée. Possibilité de "revivre" les explications à tout instant en cliquant sur le "?".



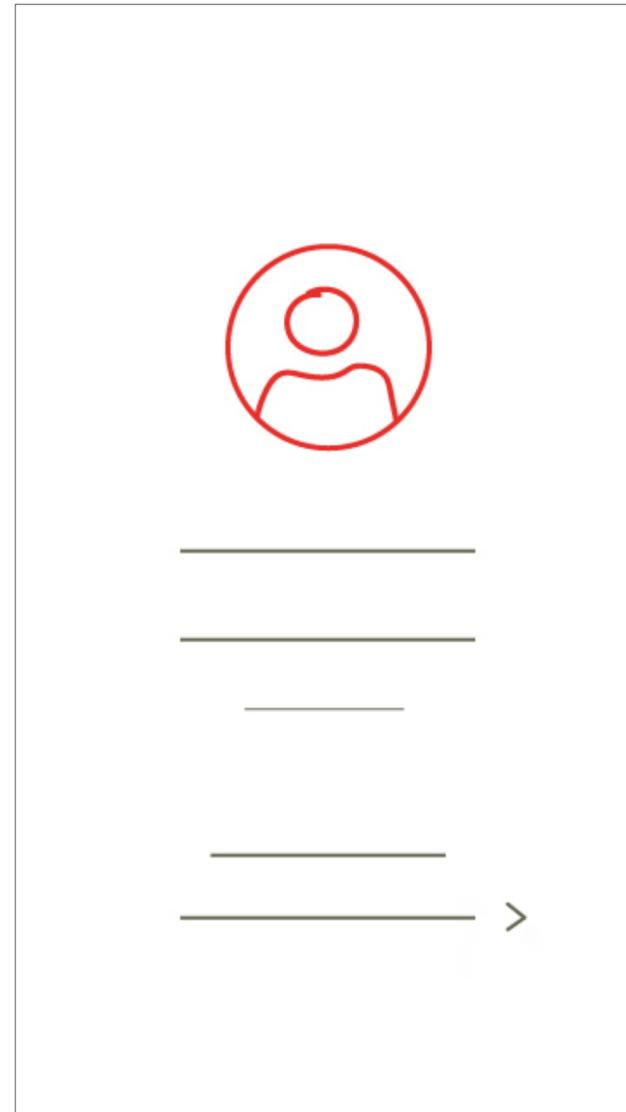
Modifications des informations du compte et des paramètres.



Retour à l'écran précédent.



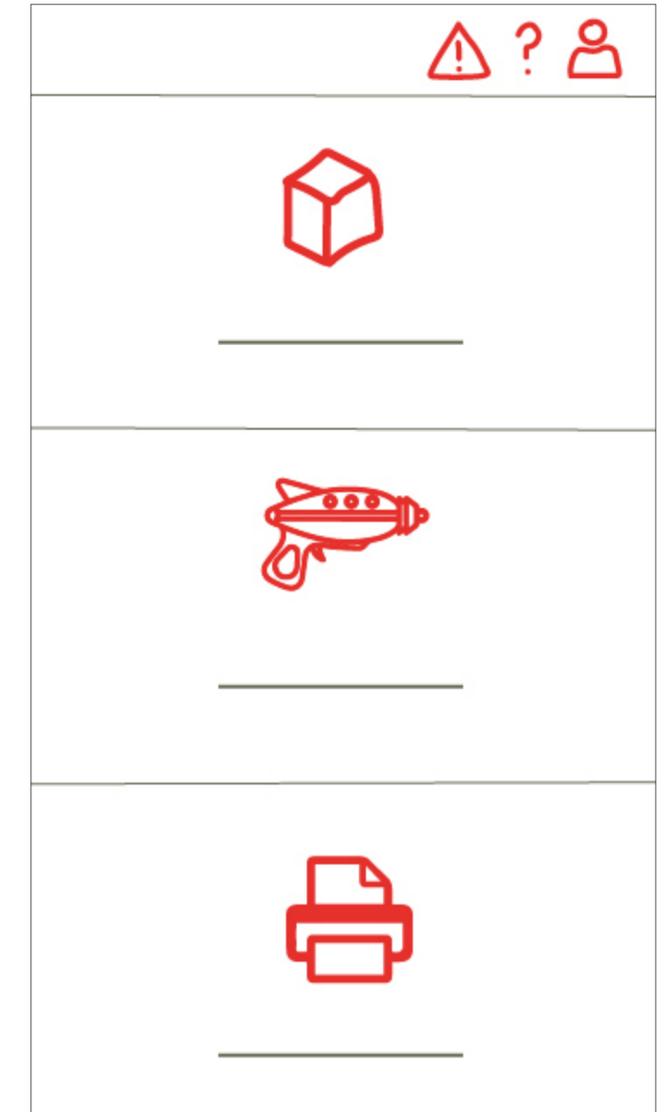
- splash screen animé (proposition dans le dossier rendu)



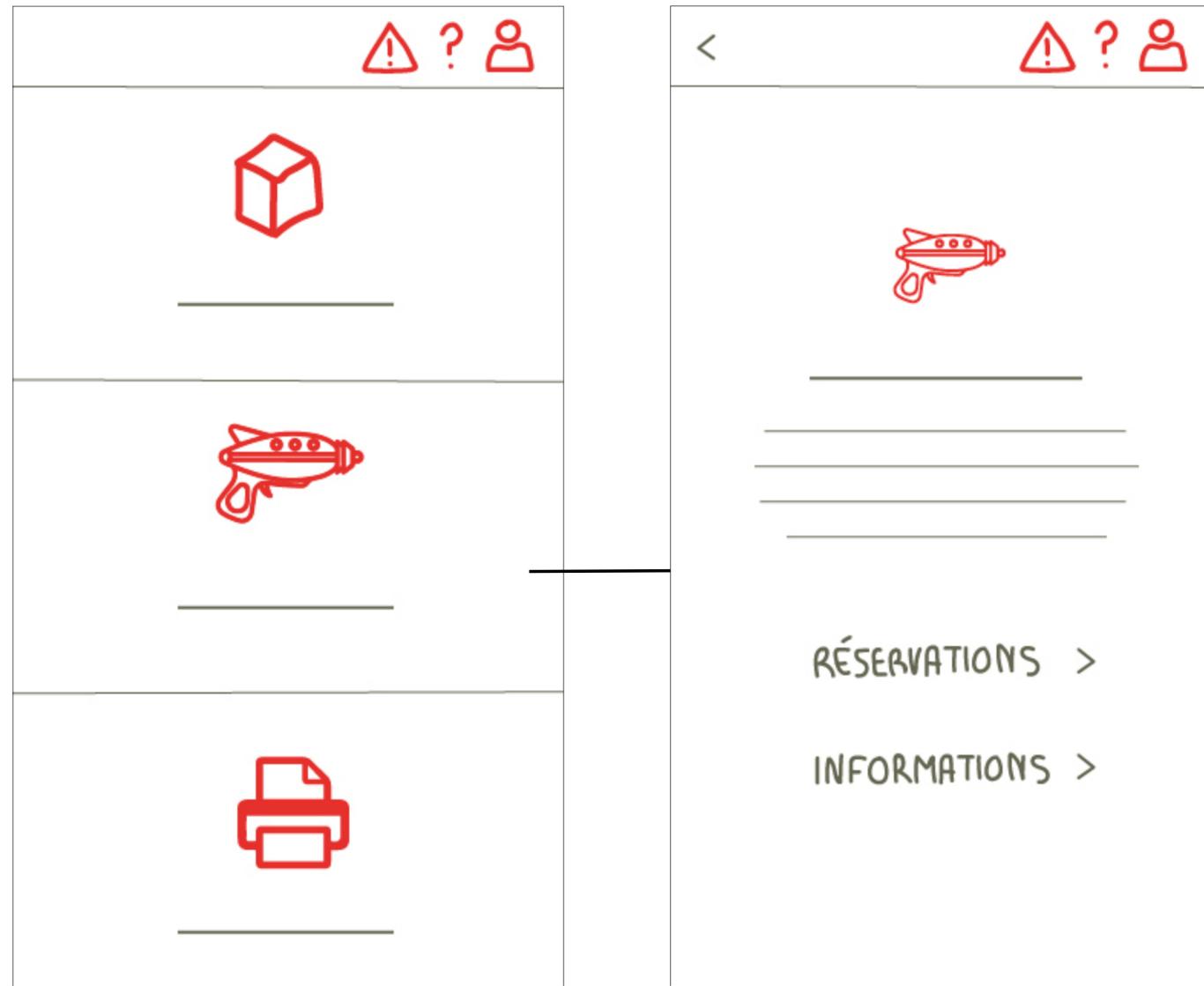
- Possibilité de connexion ou d'inscription. Si l'utilisateur ne se déconnecte pas en quittant l'app., cet écran ne s'affiche pas.



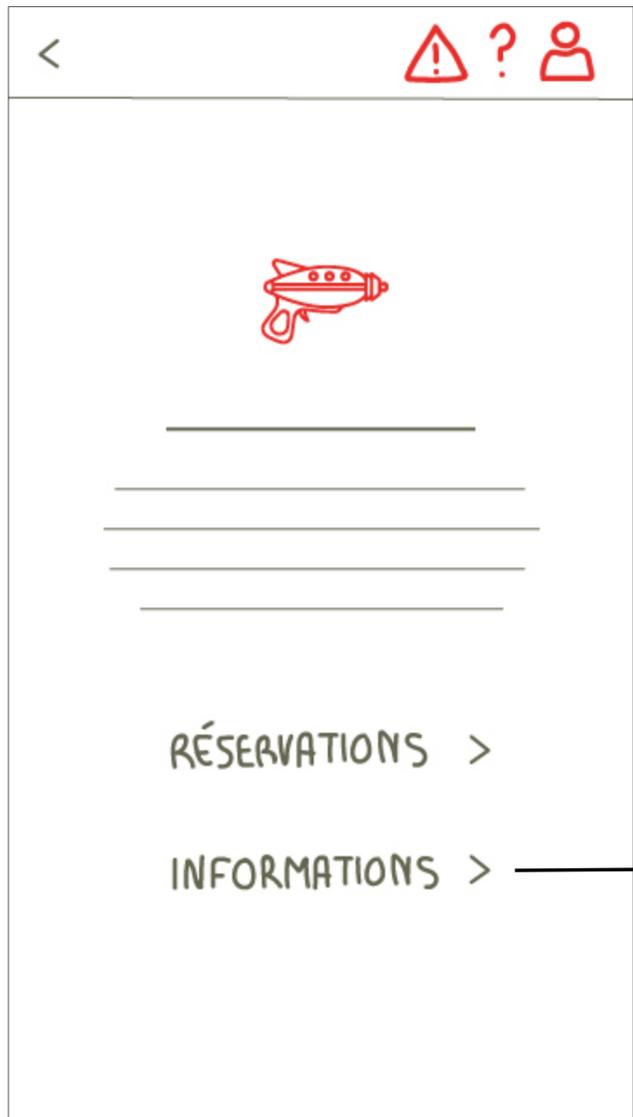
- Accueil de l'utilisateur personnalisée (durée 3 sec., disparaît en opacité)



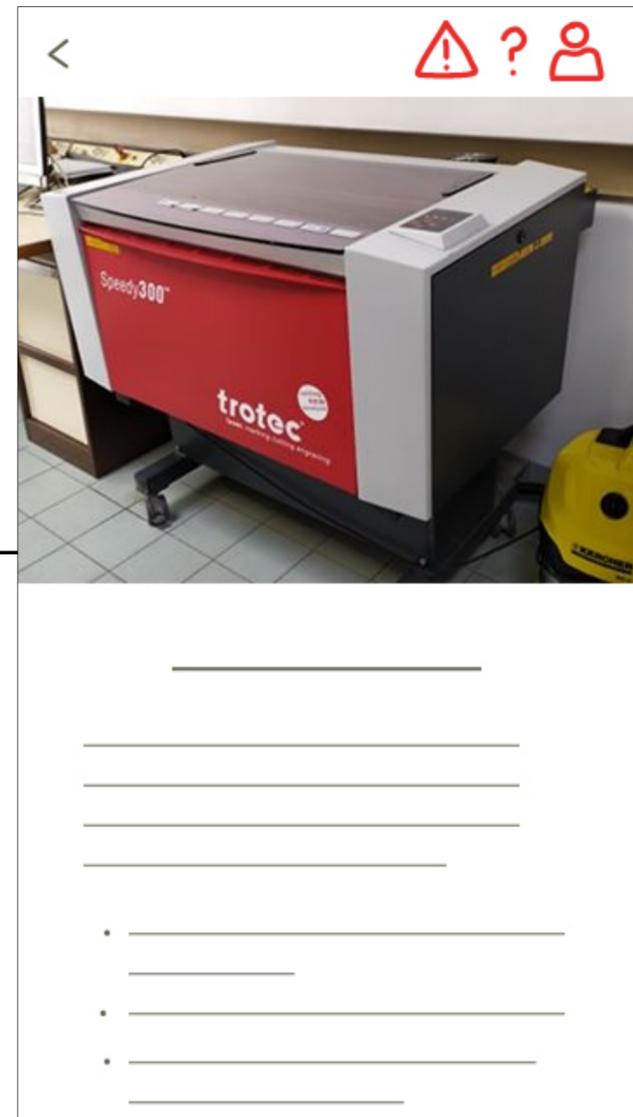
- Entrée par le choix d'une des trois zones de travail : impression 3D, découpe laser ou impression au traceur.



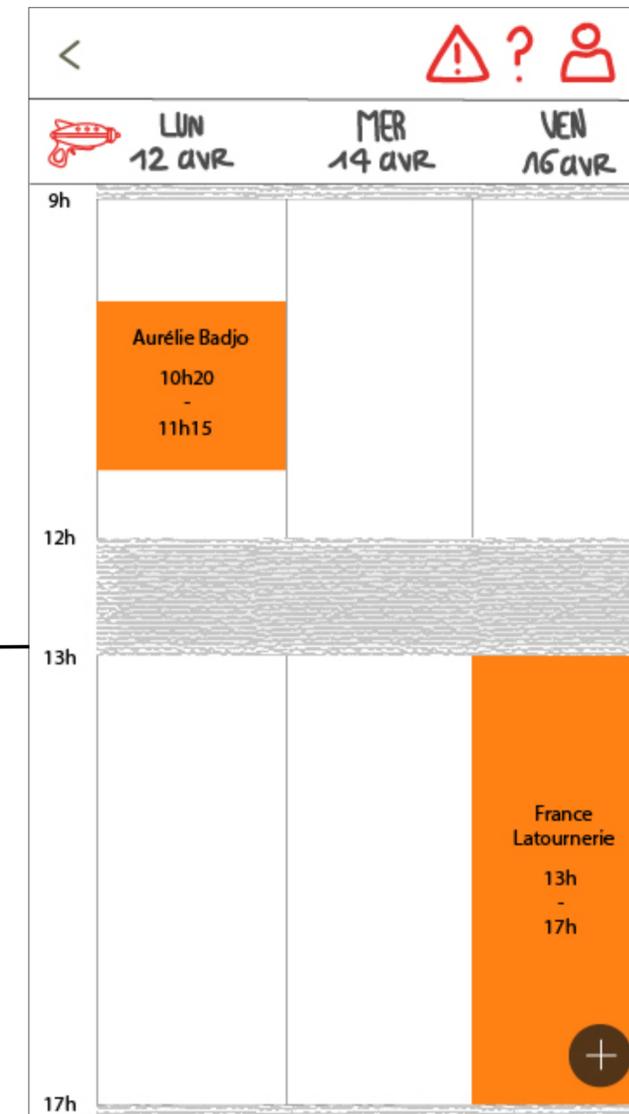
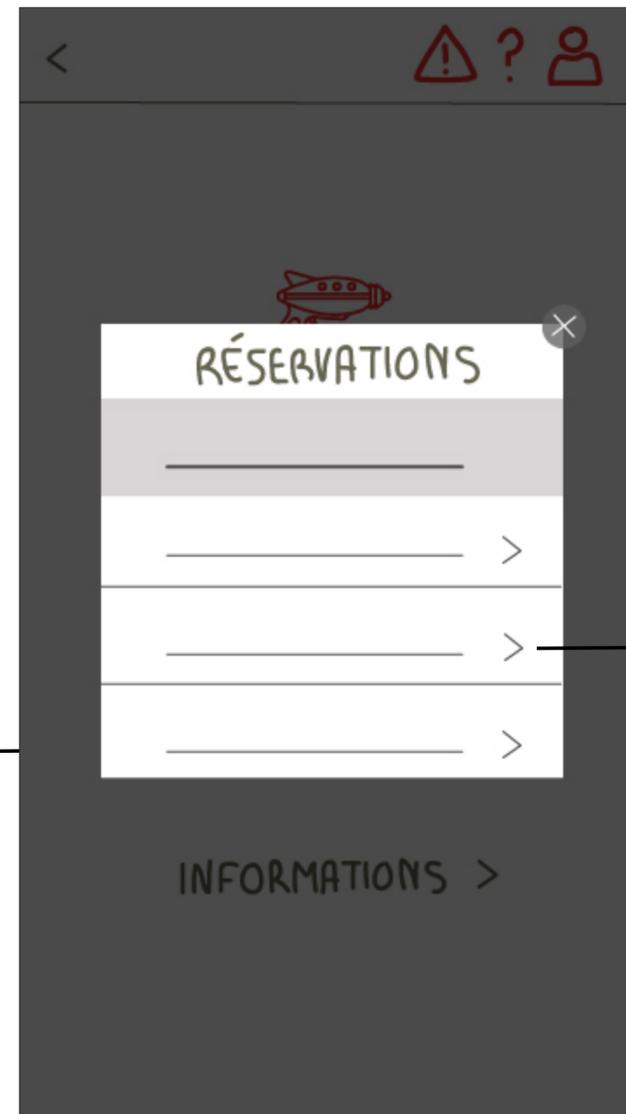
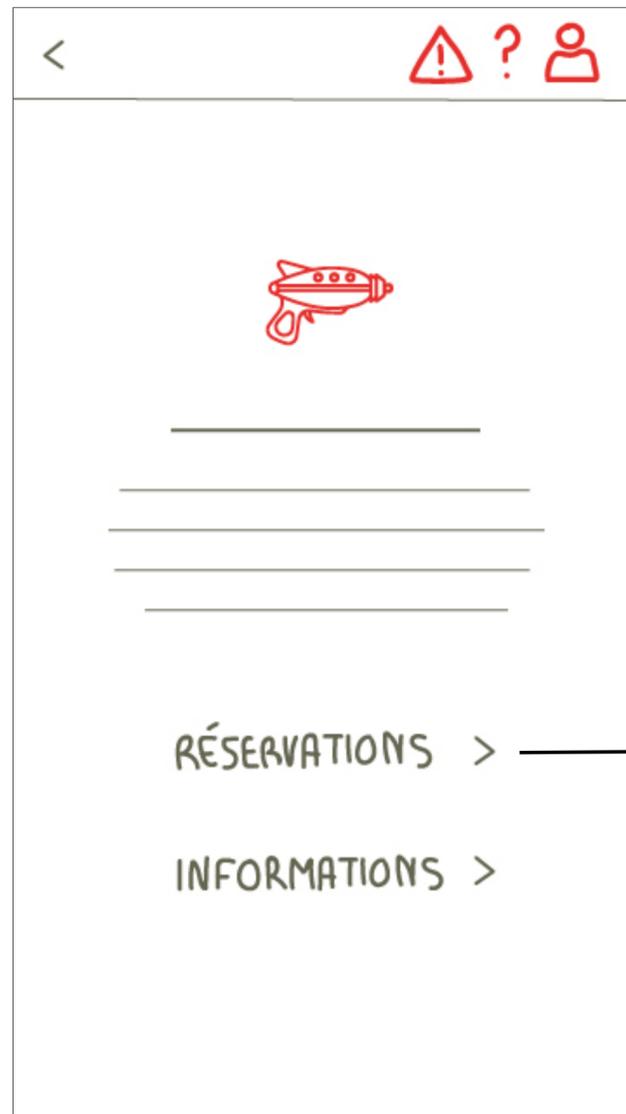
- Au clic sur une des trois zones, un court speech résume ce qu'est ce pôle de travail. On nous propose ensuite 2 actions : la réservation et l'information.



- Pop-in proposant de choisir une des trois machines dont on souhaite avoir les informations

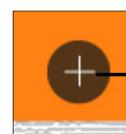


- Informations diverses sur la machine comme le mode d'emploi, sécurité, matériaux à utiliser, etc.

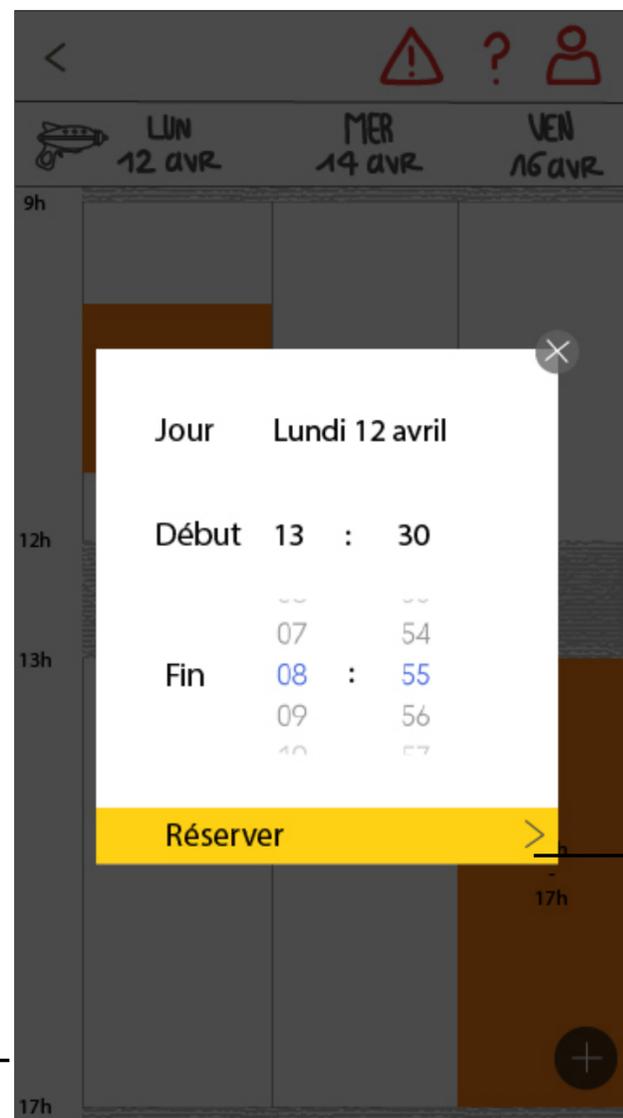


• Pop-in proposant de choisir une des trois machines à réserver

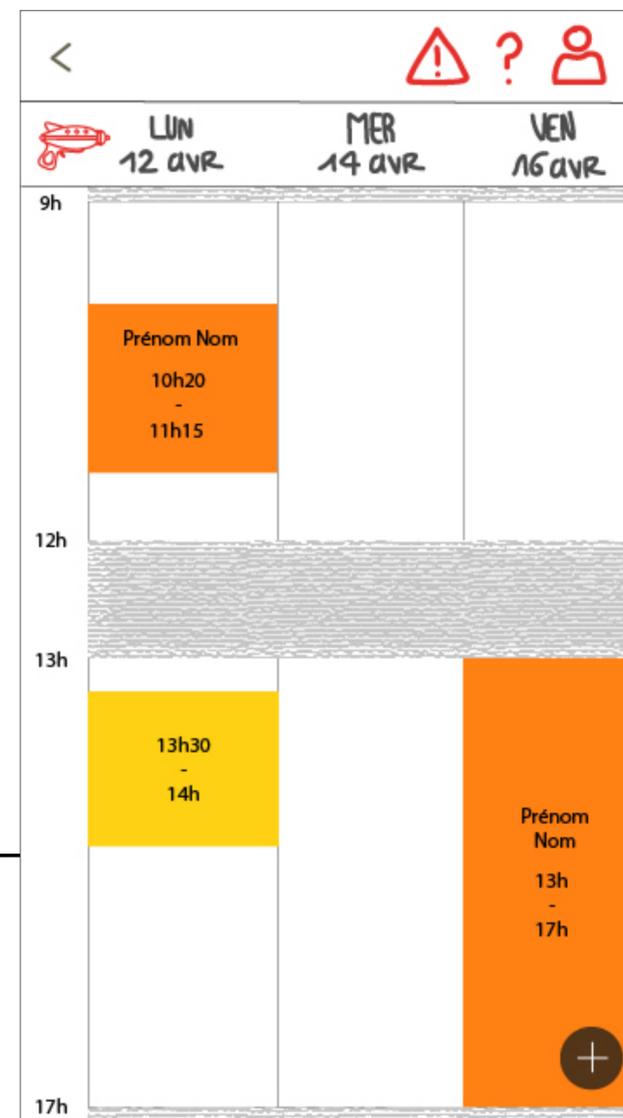
• Arrivée sur un planning. On y voit : les dates (swipe pour voir la semaine suivante) et les créneaux déjà pris.



- Clic sur la croix en bas à droite pour ajouter une réservation.



- Pop-in avec les divers champs à compléter, système de défilement au swipe vertical pour remplir les heures et dates.

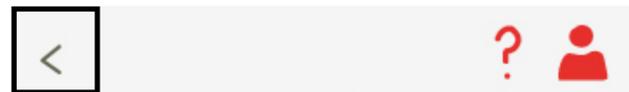


- Le créneau est ajouté. Au clic dessus, on peut annuler la réservation.

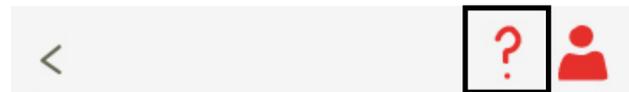
# Proposition 2

## entrée par un récapitulatif

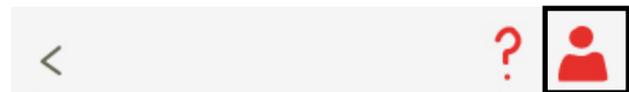
Réurrences dans l'application



Retour à l'écran précédent.



On boarding à la première utilisation et à chaque nouvelle page cliquée. Possibilité de "revivre" les explications à tout instant en cliquant sur le "?".



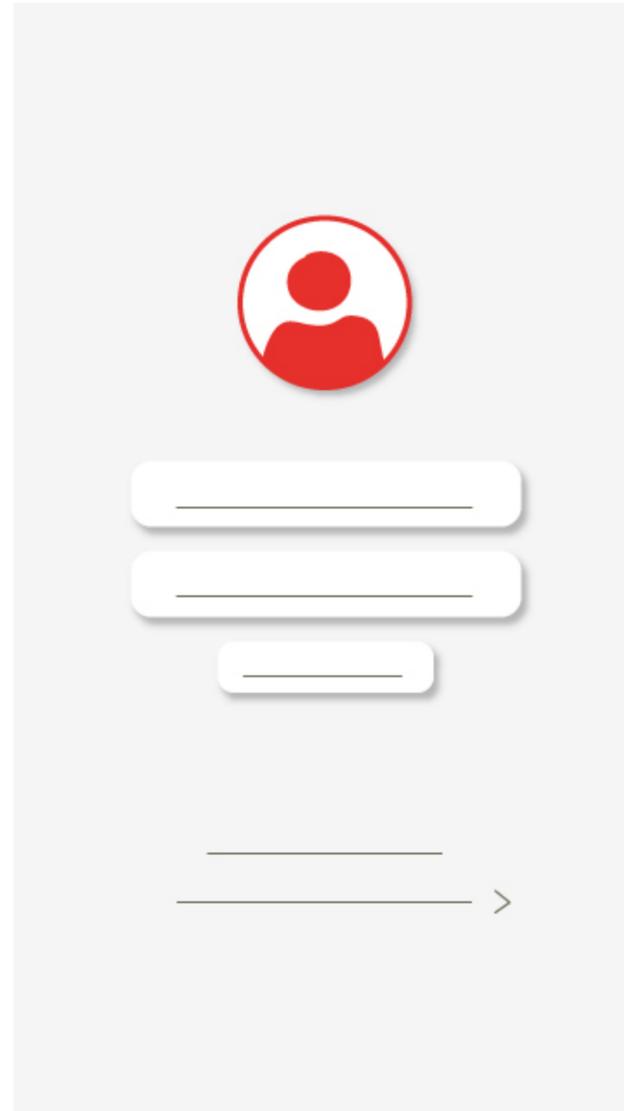
Modifications des informations du compte et des paramètres.



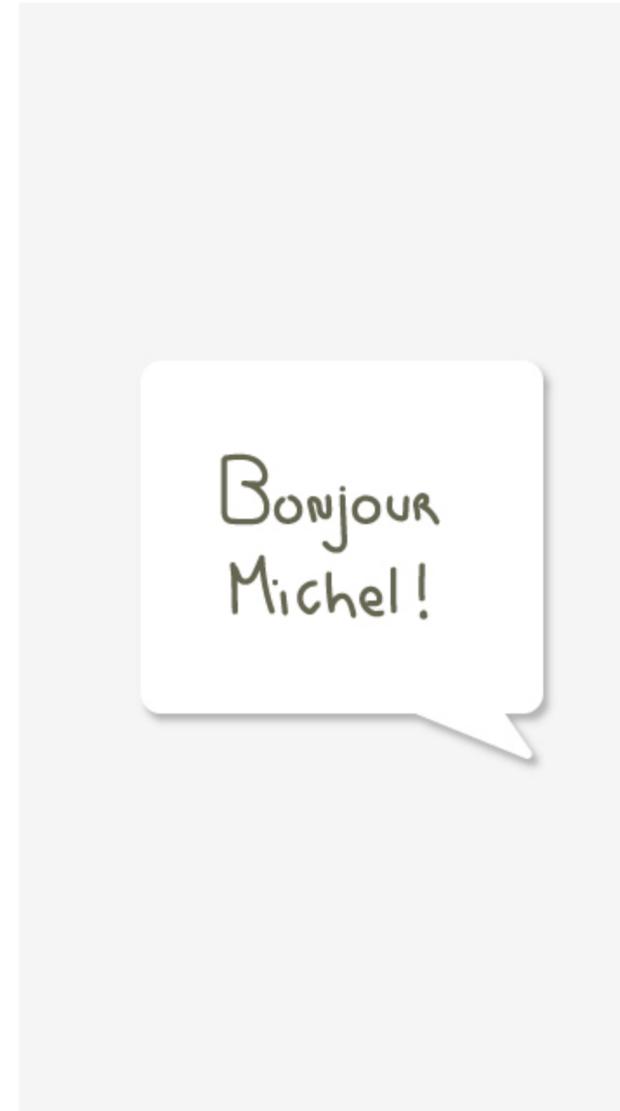
Exemple de on boarding



- splash screen animé (proposition dans le dossier rendu)



- Possibilité de connexion ou d'inscription. Si l'utilisateur ne se déconnecte pas en quittant l'app., cet écran ne s'affiche pas.



- Accueil de l'utilisateur personnalisée (durée 3 sec., disparaît en opacité)



- Entrée par différentes "cartes" changeant en fonction de l'utilisation de chacun.



Contacter un responsable

• Défilement horizontal des mini-cartes

Cartes changeantes si une session va avoir lieu dans la journée



• Carte de démarrage de session : au clic, l'utilisateur doit remplir un formulaire et faire l'état de la machine.

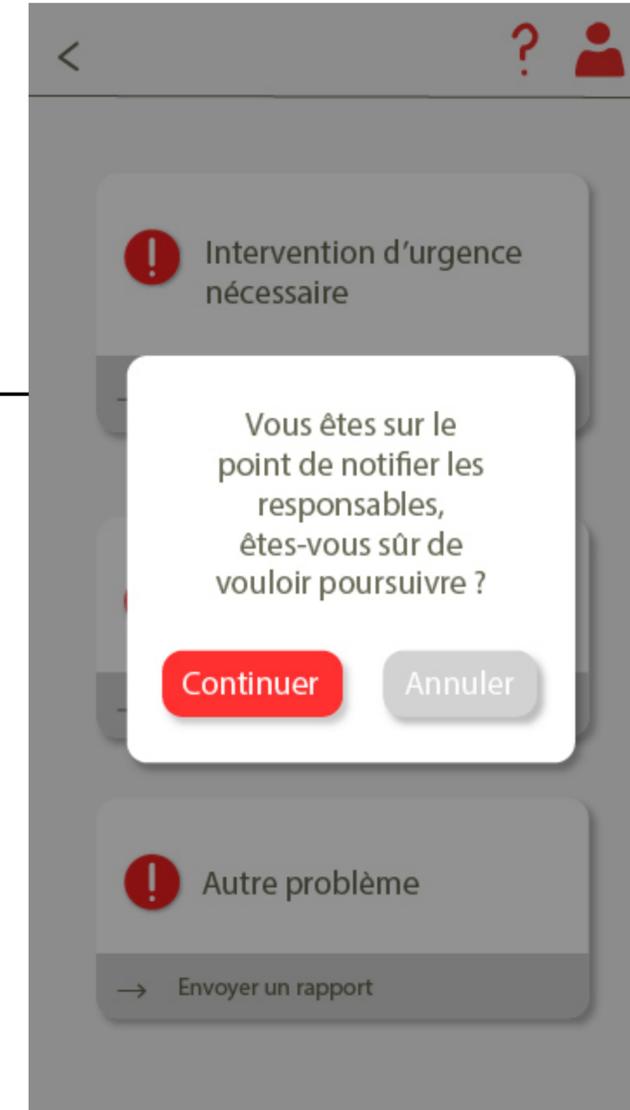
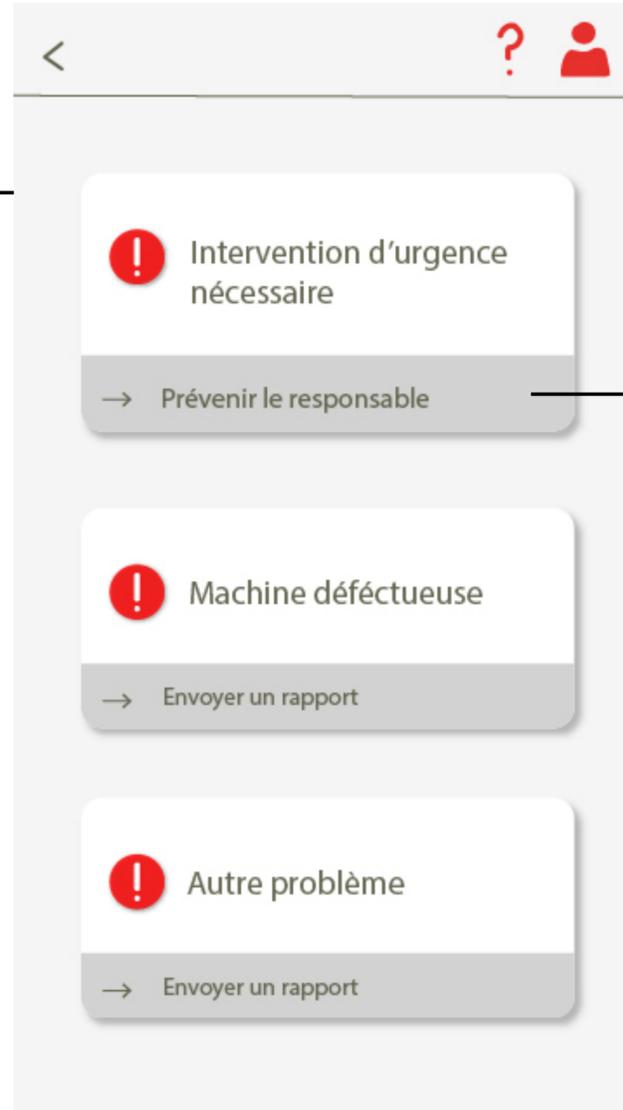


• Carte de fin de session : au clic, l'utilisateur doit remplir un formulaire et faire l'état de la machine. Si l'utilisateur oublie, une notification est envoyée.



• Carte de session en cours : au clic, l'utilisateur peut signaler d'un problème.

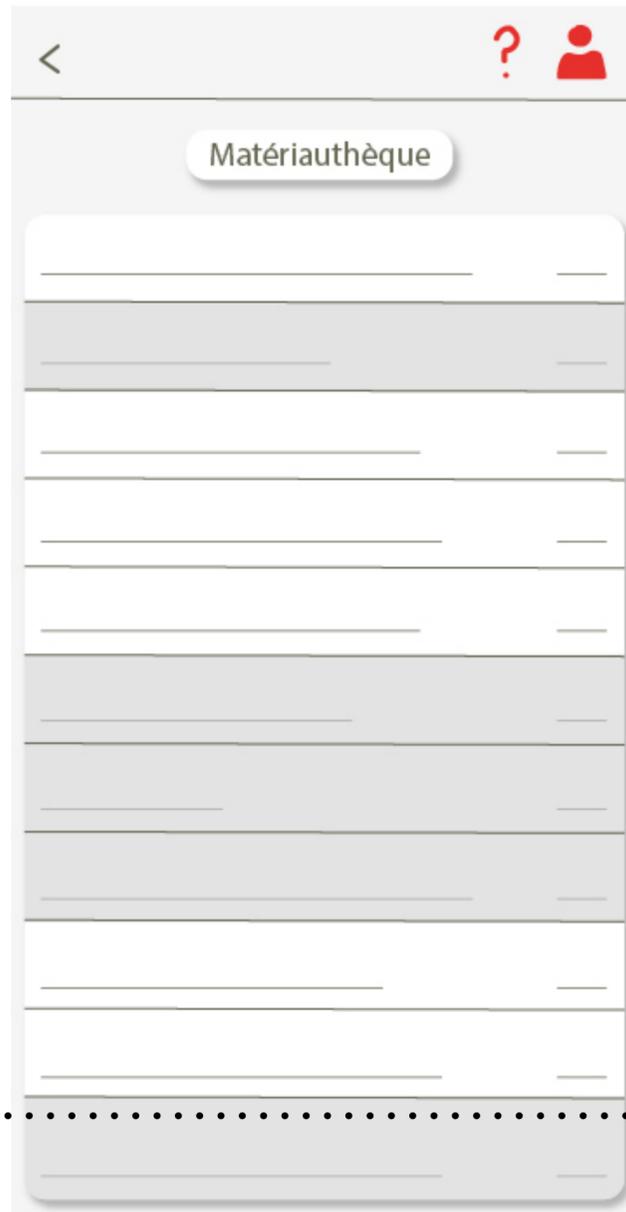
Si pas de session, la carte se met à la fin.



• Page de signalement : différents niveaux d'urgence sont à choisir

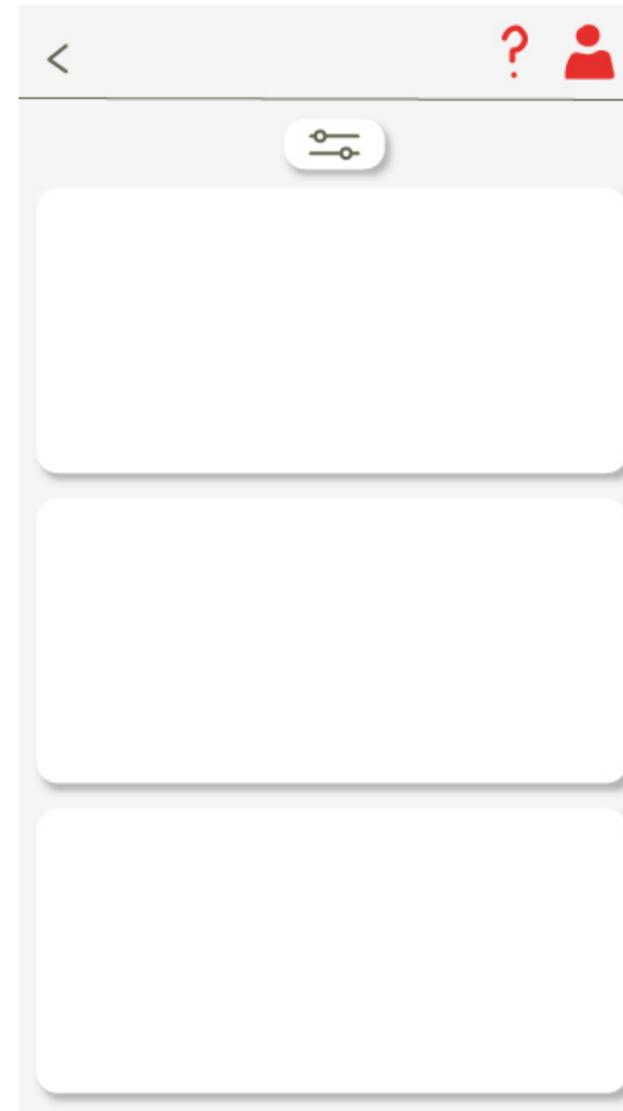
• Si l'utilisateur souhaite prévenir le responsable, une confirmation est demandée.

Matériauthèque

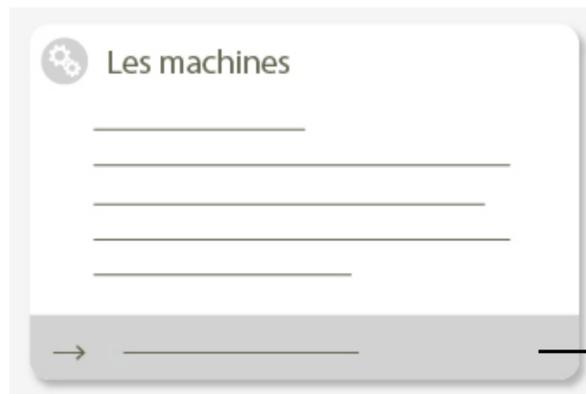


- Au clic sur la mini-carte "matériauthèque", une liste des matériaux et de la quantité s'affiche. Si le matériau est en rupture de stock, il est grisé.

Planning

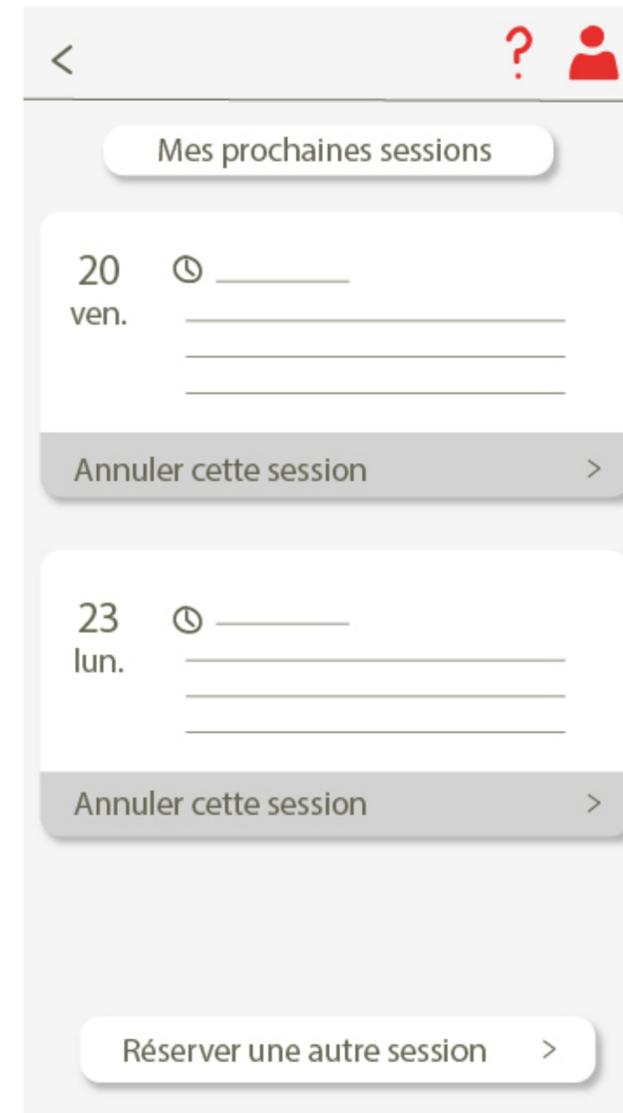
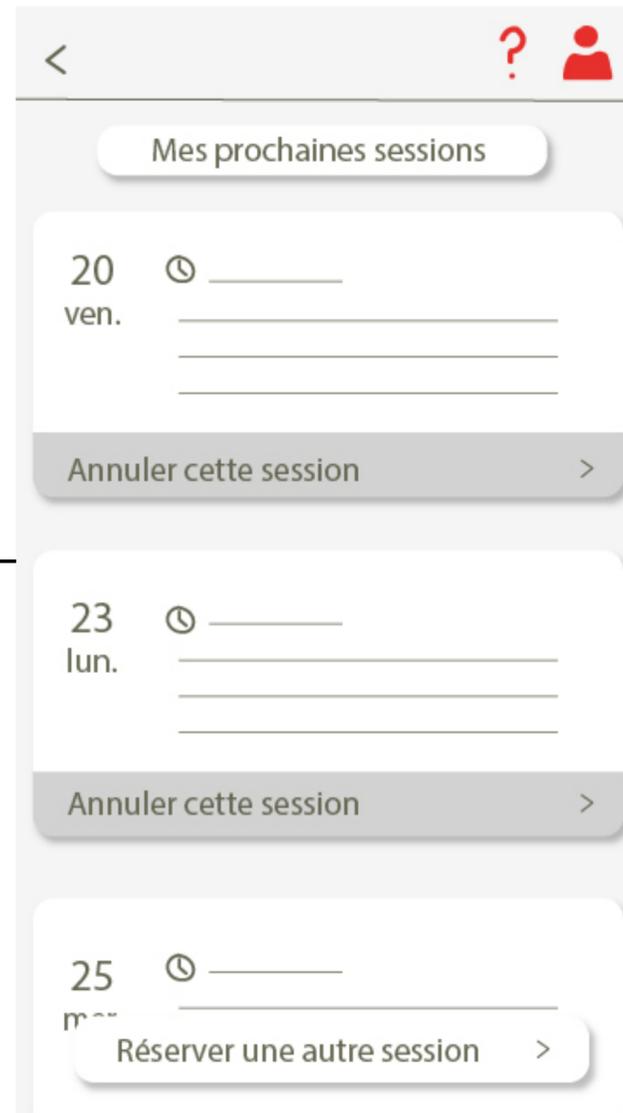


- Au clic sur la mini-carte "planning", le lanning général s'affiche. En filtrant, on peut afficher par jour, par machine, choisir de quelles machines on souhaite connaître la disponibilité et si on souhaite connaître les créneaux déjà pris ou ceux libres.



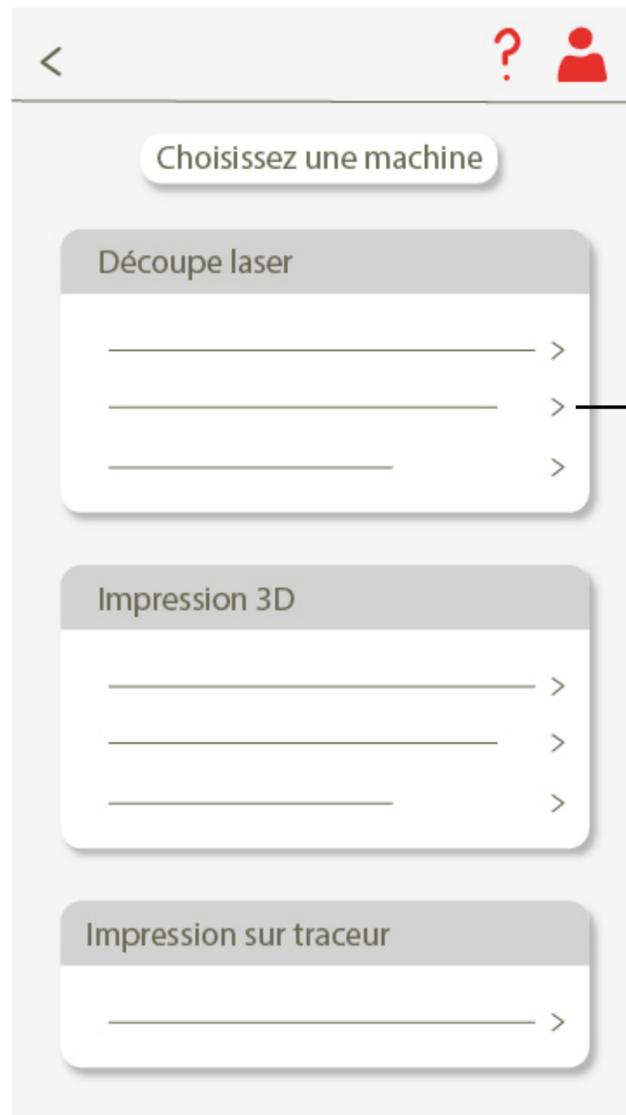
• Choix de la machine dont on souhaite avoir les informations.

Informations utiles concernant la machine. Possibilité d'un bouton permettant de faire une réservation direct envisagée.

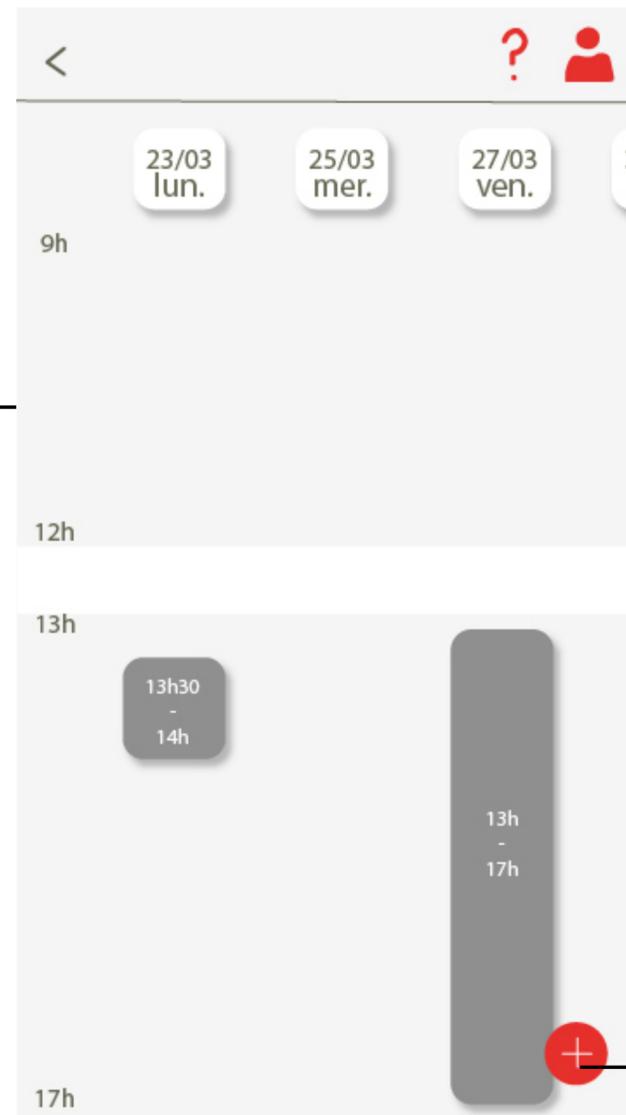


- Récapitulatif des prochaines sessions, possibilité de les annuler ou d'en programmer d'autres.

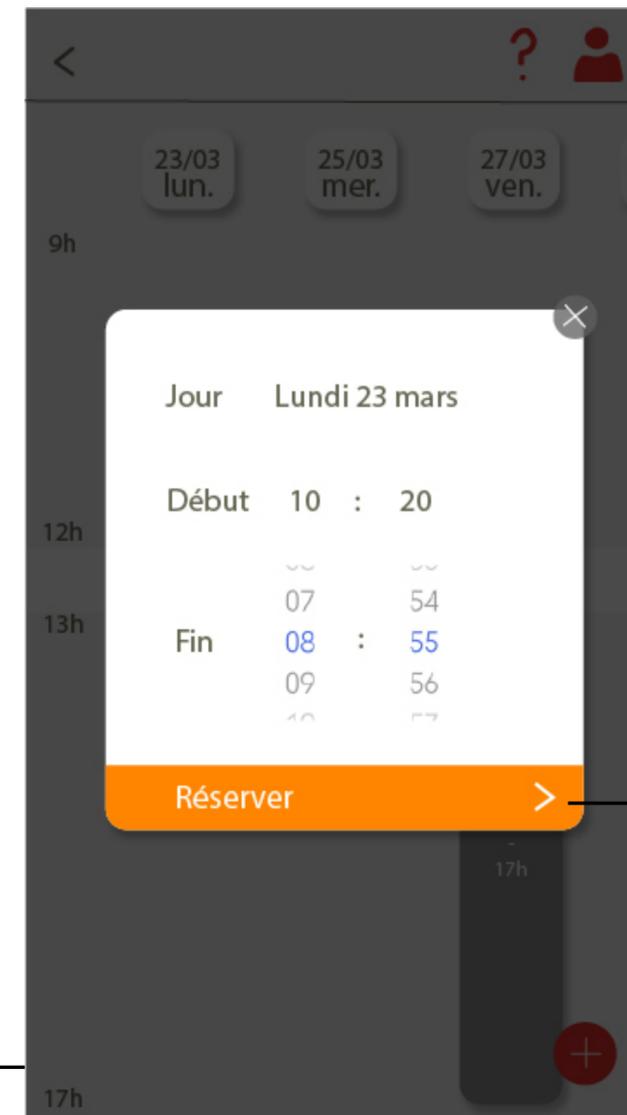
## Réserver une session



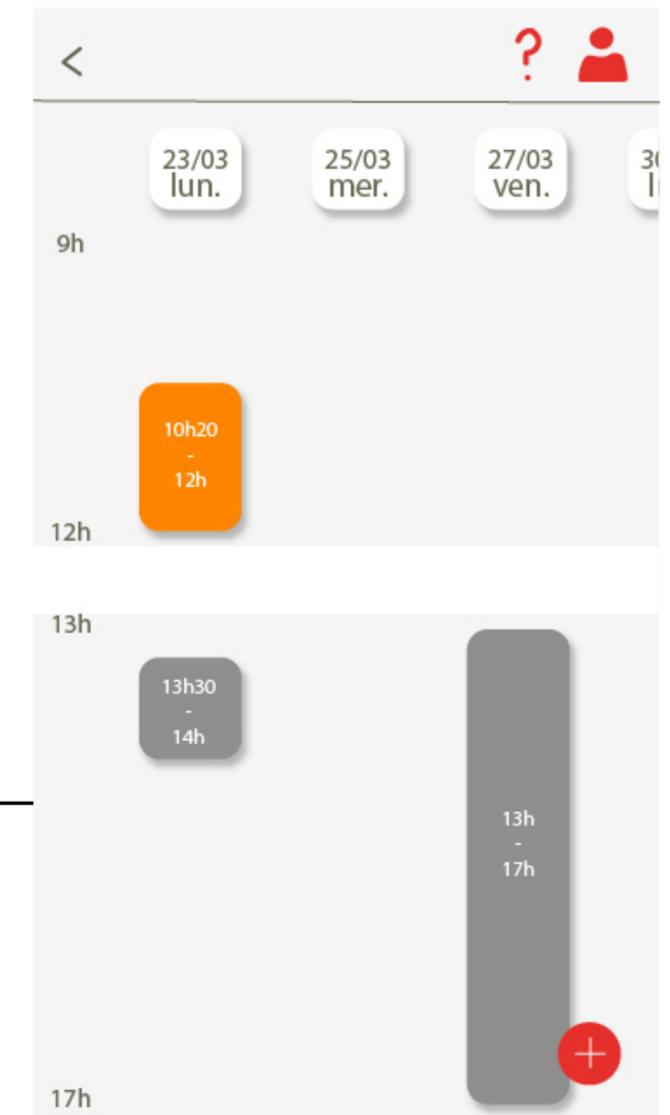
- Choix d'une des trois machines à réserver



- Arrivée sur un planning. On y voit : les dates (swipe pour voir la semaine suivante) et les créneaux déjà pris.



- Pop-in avec les divers champs à compléter, système de défilement au swipe vertical pour remplir les heures et dates.



- Le créneau est ajouté. Au clic dessus, on peut annuler la réservation.